

壹、競賽目的

為鼓勵大學部學生積極參與實作專題研究，激發學生對科技應用的想像力與創造力。

貳、參賽對象

- 一、 當學年度修習本院資訊工程學系開設之「系統整合與實作」、電機工程學系開設之「專題實作」、或電機資訊學院學士班開設之「專題實作」之大學部學生。
- 二、 學生可跨系組成參賽團隊，每隊組員人數至多 5 名，每人至多報名 1 隊，每隊指導老師至多 2 名。
- 三、 參賽團隊需先通過資訊工程學系或電機工程學系之系內評比程序，並獲推薦，始得參加院級競賽。
- 四、 每學系各推薦 5 組隊伍，共計 10 組隊伍參賽。

參、競賽方式及項目

- 一、 競賽日期：2018 年 3 月 9 日(週五)
- 二、 競賽方式：分為「海報展示及實物操作」與「簡報及問答」兩部分，
 - (一) 海報展示及實務操作
 1. 時間：上午 10:30 - 12:00
 2. 地點：台達館 1 樓中庭
 3. 方式：隊伍自行使用海報、多媒體等設備向評審委員解說及操作作品，每次時間不限，依評審委員停留時間為主。
 - (二) 簡報及問答
 1. 時間：下午 13:30 開始
 2. 地點：台達館 1 樓 105 教室

3. 方式：每隊進行簡報 10 分鐘，委員問答 5 分鐘。

三、 評比項目：由主辦單位聘請相關領域之校外學者專家擔任評審委員，評分項目與比重如下：

評分項目	比重
創意	30%
難易度	30%
完成度	20%
作品展現(含簡報及操作)	20%
總計	100%

四、 注意事項：隊伍繳交之紙本報告、現場海報、作品及簡報等皆不得露出「指導教授」姓名、職稱等相關個人資料，違反者將視其露出情勢酌予扣分。

五、 頒獎：得獎名單於決賽當日 17:00 公告於電機資訊學院網頁，並擇期於院級活動中進行表揚。

肆、競賽時程

一、 競賽名單公布日期：2018 年 3 月 2 日(週五)。

二、 競賽評審日期：2018 年 3 月 9 日(週五)。

三、 得獎名單公布日期：2018 年 3 月 9 日(週五)17:00 公告於電機資訊學院網頁。

四、 表揚日期：擇期於院級活動中進行表揚。

伍、競賽獎項

一、 金牌獎 1 名：每隊獎學金 50,000 元、每人獎狀乙紙。

二、 銀牌獎 2 名：每隊獎學金 30,000 元、每人獎狀乙紙。

三、 銅牌獎 3 名：每隊獎學金 10,000 元、每人獎狀乙紙。

四、 佳作 4 名：每隊獎學金 5,000 元、每人獎狀乙紙。

※各項獎勵名額得視作品成績酌予調整，參賽作品未達水準時，獎勵名額得以從缺。