

## 壹、 競賽目的

為鼓勵大學部學生積極參與實作專題研究，激發學生對科技應用的想像力與創造力。

## 貳、 參賽對象

- 一、 當學年度修習本院資訊工程學系開設之「系統整合與實作」、電機工程學系開設之「實作專題」、或電機資訊學院學士班開設之「實作專題」之大學部學生。
- 二、 學生可跨系組成參賽團隊，每隊組員人數至多 5 名，每人至多報名 1 隊，每隊指導老師至多 2 名。
- 三、 參賽團隊需先通過資訊工程學系或電機工程學系之系內評比程序，並獲推薦，始得參加院級競賽。
- 四、 每學系各推薦 5 組隊伍，共計 10 組隊伍參賽。

## 參、 競賽方式及項目

- 一、 競賽日期：2022 年 2 月 18 日(週五)
- 二、 競賽方式：以「海報展示及實物操作」進行簡報及問答，
  - (一) 時間：上午 10:00 - 12:30
  - (二) 地點：台達館 1 樓中庭
  - (三) 方式：隊伍自行使用海報、多媒體等設備向評審委員解說及操作作品，每隊進行簡報 10 分鐘，委員問答 5 分鐘。
- 三、 評比項目：由主辦單位聘請相關領域之校外學者專家擔任評審委員，評分項目與比重如下：

| 評分項目 | 比重  |
|------|-----|
| 創意   | 30% |
| 難易度  | 30% |

|              |      |
|--------------|------|
| 完成度          | 20%  |
| 作品展現(含簡報及操作) | 20%  |
| 總計           | 100% |

- 四、 注意事項：隊伍繳交之紙本報告、現場海報、作品及簡報等皆不得露出「指導教授」姓名、職稱等相關個人資料，違反者將視其露出情勢酌予扣分。
- 五、 頒獎：得獎名單於決賽當日 17:00 公告於電機資訊學院網頁，並擇期於院級活動中進行表揚。

#### 肆、 競賽時程

- 一、 競賽名單公布日期：2022 年 1 月 19 日(週三)。
- 二、 競賽評審日期：2022 年 2 月 18 日(週五)。
- 三、 得獎名單公布日期：2022 年 2 月 18 日(週五)17:00 公告於電機資訊學院網頁。
- 四、 表揚日期：擇期於院級活動中進行表揚。

#### 伍、 競賽獎項

- 一、 金牌獎 1 隊：每隊獎學金 50,000 元、每人獎狀乙紙。
- 二、 銀牌獎 2 隊：每隊獎學金 30,000 元、每人獎狀乙紙。
- 三、 銅牌獎 3 隊：每隊獎學金 10,000 元、每人獎狀乙紙。
- 四、 佳作 4 隊：每隊獎學金 5,000 元、每人獎狀乙紙。

※各項獎勵名額得視作品成績酌予調整，參賽作品未達水準時，獎勵名額得以從缺。